



In collaborazione con  
**TIFORMO**  
ON LINE LEARNING

**Ambito:**  
Cultura digitale ed  
educazione ai media

# Progettare e realizzare la Didattica Digitale Innovativa: aspetti teorici e strumenti operativi.

## *Programma e approfondimenti*

### METODOLOGIA E STRUMENTI

La metodologia adottata nel Corso è tipica dei MOOC – Massive Open OnLine Courses – il percorso sarà in auto-formazione strutturato in Unità Formative.

I partecipanti seguiranno le video lezioni, potranno scaricare i materiali didattici di supporto e approfondimento, svolgeranno alla fine del percorso un Test di verifica e un questionario di gradimento finalizzato al miglioramento dei futuri percorsi formativi.

Tutti i contenuti digitali saranno prodotti in formato SCORM, sfruttando le potenzialità della multimedialità, ipermedialità, interattività.

Gli strumenti saranno messi a disposizione dall'ambiente e-learning dell'Associazione Potenziamenti ([www.fadconsulting.it](http://www.fadconsulting.it)), sia per le parti di contenuto, sia per quelle di gradimento, valutazione e attestazione finale.

### ARTICOLAZIONE DEL CORSO

- Video Lezioni teoriche con sincronizzazione automatica video e slides;
- Presentazioni multimediali;
- Video tutorial sugli strumenti operativi trattati;
- Dispense e Articoli scientifici;
- Materiali di approfondimento e bibliografia di riferimento;
- Test di verifica; Questionario di gradimento;
- Attestato finale di partecipazione.

### PROGRAMMA DEL CORSO

#### MODULO A – Aspetti Teorici

- Tecnologia dell'educazione.
- Ruoli e funzioni delle Tecnologie nei modelli didattici.
- La competenza digitale secondo il modello europeo DigiComp.
- Progettazione di ambienti di apprendimento in rete.
- La Scuola come comunità di apprendimento.
- La Didattica 2.0.
- Gamification e Didattica.
- Progettare la formazione con le tecnologie digitali.
- Individualizzazione, Personalizzazione e tecnologie digitali.

#### MODULO B - Aspetti Pratici

- Google Apps per la Didattica 2.0.
- Creazione di Mappe concettuali multimediali e interattive.
- Costruzione di e-book multimediali e interattivi.
- Realizzazione di video lezioni e loro pubblicazione in rete.
- Costruzione di giochi interattivi per l'autovalutazione.
- Strumenti per favorire la gamification, le interazioni e il brainstorming in rete.

Associazione PotenziaMenti o.d.v.

[www.associazionepotenziamenti.it](http://www.associazionepotenziamenti.it)

Ente accreditato presso il MIUR per la formazione del personale della scuola



+39 0984 40 85 17 - 345 77 44 088



[formazione@associazionepotenziamenti.it](mailto:formazione@associazionepotenziamenti.it)