

L' APPRENDIMENTO ATTRAVERSO IL GIOCO

PROGRAMMA

MODULO 1 – L'apprendimento un istinto biologico che ama il piacere

P. Mai Educatore e Fondatore dell'Accademia della Pedagogia Viva e dell'asilo nel Bosco

MODULO 2 – Giocando si impara! Il gioco come strumento per includere, educare, insegnare

I. Cervellin Formatrice, docente di Scuola primaria specializzata per l'attività di sostegno, Game trainer.

MODULO 3 – 1,2,3...competenze esecutive in gioco!

T. Mulas Pedagogista, insegnante di scuola Primaria, laureata in Psicologia cognitivo comportamentale applicata, Game Trainer, formatrice, docente a contratto presso Università Cattolica di Milano e membro dell'équipe centro PSIPE Brescia

S. Pilan Psicologa dell'età evolutiva, Game Trainer, formatrice, docente a contratto presso Università Cattolica di Milano e membro dell'équipe centro PSIPE Brescia

MODULO 4 – A casa non va tutto bene

G. Lavenia Psicologo Psicoterapeuta, Presidente Associazione Nazionale Dipendenze Tecnologiche, GAP e Cyberbullismo "Di.Te", Docente di Psicologia delle Dipendenze Tecnologiche

MODULO 5 – Il gioco non è uno scherzo! Lo spazio del gioco e il ruolo delle Funzioni Esecutive Attentive.

E. Benso Psicologa e Trainer attentivo Associazione ANCCRI

MODULO 6 – Funzioni esecutive nei giochi di "Dislessia Tips"

T. Begnardi Logopedista presso "NPIA Reggio Emilia" Docente universitaria

MODULO 7 – Giochi...amo, metodologia ludica per un apprendimento efficace della lingua scritta

L. Ventriglia Docente Specializzata in pedagogia clinica
Perfezionamento sul lavoro clinico nelle difficoltà dell'apprendimento